

Amiga / C64

PS/2 Maus Interface

Zum Anschluss einer PS/2 oder USB-PS/2 Maus an dem Amiga oder C64/C128. Es werden Optische und Kugelmäuse sowohl per Kabel oder Funk unterstützt. Im C64/128 Modus arbeitet das Interface als Joystick Maus, es wird also eine Commodore 1350 Maus emuliert.

Das Interface ist bei der Auslieferung Ihren wünschen entsprechend gejumpert, wie Sie den Modus ändern können wird später in dieser Anleitung erläutert.

Anschließen der Hardware:

Schalten Sie den Computer aus. Stecken Sie das Interface an den Maus Port des Rechners an, Sie können um Platz hinter dem Rechner zu sparen auch ein kurzes Verlängerungskabel verwenden. Dieses Kabel muss alle 9 Pin 1:1 durchgeführt haben.

Stecken Sie Ihre PS/2 Maus an das Interface an oder bei einer USB Maus**, benutzen Sie einen PS/2-USB Adapter.

** Es funktionieren nur Mäuse die auch das PS/2 Protokoll unterstützen, reine USB Mäuse können nicht verwendet werden.

Modi:

Amiga Modus:

Es werden alle Native Funktionen unterstützt X/Y-Achse und 3 Maustasten

C64/C128 Modus:

Es werden die X/Y-Achse als Joystick Emulation unterstützt und die Linke Maustaste.

Linkshänder Modus:

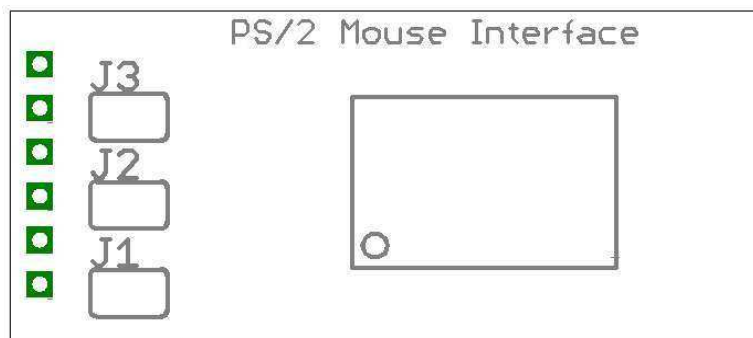
Tauscht die linke und rechte Maustaste aus.

Ändern des Modus:

Auf der Platine befinden sich 3 Jumper in form von Lötbrücken. Es ist immer nur ein Jumper zu setzen.

Um an die Jumper zu kommen müssen Sie das Gehäuse öffnen, gehen Sie aber vorsichtig vor da die Plastik Nasen die das Gehäuse zusammen halten leicht abbrechen.

- J1: Amiga Modus**
- J2: C64 / C128 Modus**
- J3: Linkshänder Modus**



ACHTUNG :

Bei unsachgemäßer Handhabung oder Beschädigung des Gehäuses besteht kein Anspruch auf Garantie!